

















# SCHEDE MANUTENZIONE

GRUPPO	TIPOLOGIA	OPERAZIONE	REVISIONE	DESCRIZIONE					
RUOTE STRADA	MOVIMENTO CONO / CALOTTA	001	1/2011	REGISTRAZIONE MOZZO ANT./POST.					
<b>PRODOTTI SUI QUALI APPLICARE LA PROCEDURA</b>									
									
<b>Ghibli™</b>	<b>Bora™</b>	<b>Hyperon™</b>	<b>Neutron™</b>	<b>Shamal™</b>	<b>Eurus™</b>	<b>Zonda™</b>	<b>Bullet Ultra™</b>		
 <p><b>1</b></p> <p>Durante l'utilizzo della ruota potrebbe essere necessario regolare il gioco del perno sui coni del mozzo. Per verificare la necessità dell'operazione è necessario tenere fermo con una mano il cerchio e con l'altra agire sul perno per individuare il gioco.</p>			 <p><b>2</b></p> <p>Munirsi di un cacciavite dinamometrico con inserto a brugola da 2,5 mm, con un range di chiusura da 1,2 Nm (11 in.lbs) a 3,0 Nm (27 in.lbs), tarato per eseguire una chiusura a 2,5 Nm (22 in.lbs).</p>			 <p><b>3</b></p> <p>Una volta inserito il cacciavite all'interno del quadro, svitare la vite girando verso sinistra.</p>			
 <p><b>4</b></p> <p>La ghiera di registro risulterà svitata nel momento in cui sarà visibile la fessura di giuntura.</p>			 <p><b>5</b></p> <p>Tenere fermo il perno con la mano destra e ruotare la ghiera di registro di circa 1/8 di giro in senso orario.</p>			 <p><b>6</b></p> <p>Verificare se il gioco del perno è stato corretto. Nel caso ci sia ancora gioco rieseguire il punto nr. 5.</p>			
 <p><b>7</b></p> <p>Se l'aggiustamento del gioco ha dato esito positivo procedere con la chiusura della vite a brugola con il cacciavite dinamometrico tarato a 2,5 Nm (22 in.lbs). Per raggiungere la coppia predefinita attendere il click della chiave.</p>			 <p><b>8</b></p> <p>Verificare il movimento del perno in fase di rotazione, se necessario ripetere l'operazione dal punto nr. 2.</p>						